

Jeu des 4 Josette

règle du jeu

Jeu des 4 Josette

Présentation

Le jeu des 4 Josette est un jeu de stratégie pour 2 joueurs, utilisant une grille de 16 cases et des jetons de deux sortes (Jojo Pirate et Jojo Magie). Il repose sur un principe simple : poser ses jetons en respectant une contrainte et tenter d'aligner 4 de ses pions ou les disposer en un carré.

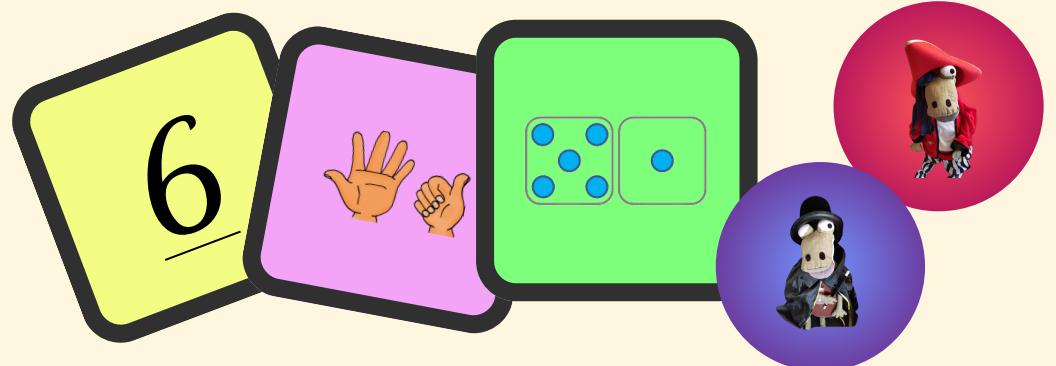
Règle du jeu et déroulement

Disposer les 16 cartes en une grille de 4x4 cartes. Ce seront les cases du jeu. Chaque joueur dispose de 8 jetons d'une même couleur.

Le premier joueur place un jeton sur une case vide (case avec une carte carrée mais sans jeton Josette) et donne la carte à son adversaire pour consultation. Le jeton prend la place de la carte.

Le joueur suivant doit poser son jeton sur une case ayant au moins un caractère en commun avec la case jouée précédemment : soit le nombre soit la couleur.

exemple : si le pion précédent est sur une case ayant la couleur verte et la quantité 6, le joueur suivant doit poser son jeton sur une case comportant soit la couleur verte soit le nombre 6 (quelle que soit sa représentation)



Jeu inspiré du jeu Okyia
(éd. Blue Orange)

But du jeu

Être le premier à aligner 4 jetons de sa couleur (horizontalement, verticalement ou diagonalement) OU les disposer en un carré.
On peut également gagner la partie si l'adversaire est bloqué et ne peut pas poser son jeton.

Objectifs pédagogiques

Repérage spatial

- Lire et se repérer sur une grille
- identifient des alignements ou la disposition en carré

Logique et contrainte

- Respecter une règle de similitude (au moins un caractère commun)
- vérifier la validité d'un coup

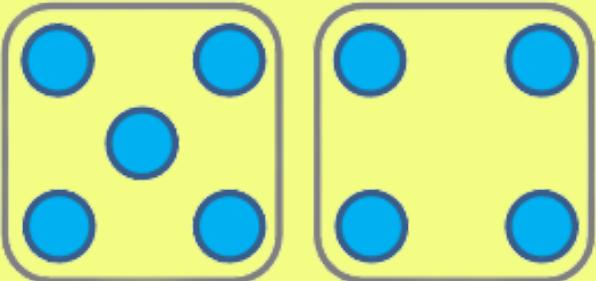
Stratégie, raisonnement et déduction

- anticiper les coups adverses
- Bloquer ou créer des situations favorables
- comprendre la notion de choix limité et de conséquence

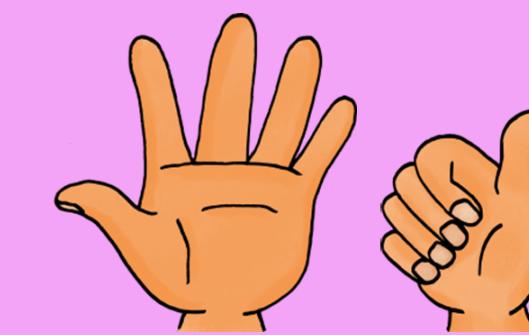
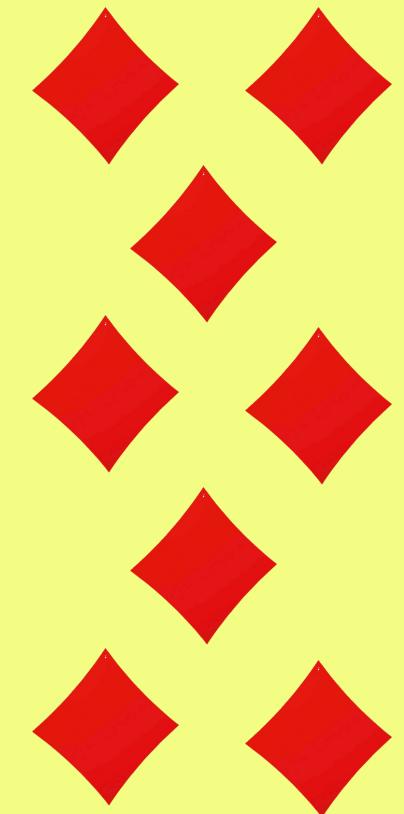
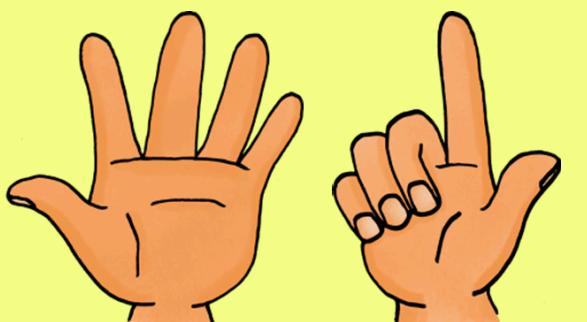
Construction du nombre

- reconnaître différentes représentations des nombres de 6 à 9

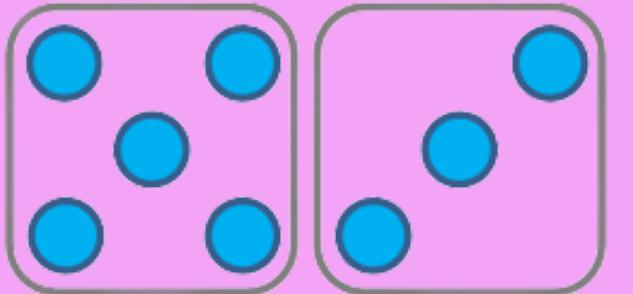
6



7







9

